Crear un archivo photoshop 860x600 pixeles para crear un archivo con buena resolución

Diseñar cada uno de los dibujo que se van a animar con formas y agrupar en carpetas las formas que se van a animar por separado, y al final las carpeta separadas ponerlas en una carpeta principal

Duplicar la carpeta principal y presionar Ctrl+E

Crear un nuevo documento con 252x200 pixeles

Mover la capeta principal al nuevo documento, ajustar al tamaño del nuevo archivo

Vamos Windows TimeLine , Create VideoTimeline

Las carpetas dentro de la carpeta principal que utilizaremos convertir con Ctrl+E

Crear la animación como se realizaría en after effects

Al finalizar la animación en la parte inferior de la línea de tiempo hay unos tres cuadros que convertirán la animación en frames, en esta parte en la esquina sup derecha y seleccionar flatten Frames Layers para convertir todo el layers

Layer/ Image size/ para saber el tamaño

Ahora hay que calcular el ancho x el número de frames

Crear un nuevo archivo con el tamaño del resultado con al altura

En el archivo Edit/Preferences/Guides..

Guides Every el tamaño de cada frames 252, para ver los grillas Vista/mostra/cuadriculas y también activar Vista(View) /snap (Regla)

Una vez hecho guardar para web/ PNG 24 transparente